* 기본적인 규칙
  1. (클래스/프로퍼티/메소드) – PlaneManager
  2. (클래스명) – Main\_MissionFactory (추가적으로 앞에다 해당 클래스가 어디 속하는 애인지 적어두어요.)
     1. 메인 씬 – Main\_~
     2. 미니게임 – CarGame\_~(자동차), GolfGame\_~(골프), ArcherGame\_~(양궁), BalloonGame\_~(풍선), BasketballGame\_~(농구)
     3. 서버 – Server\_~ (일단 기능들은 전부 뒤끝으로 묶여있으니까, 하나로 묶을 수 있을 듯)
  3. (필드/메소드 내부 변수) – textMsg
* 다이어그램 예시 보시면서, 대충 이런 느낌으로 나머지 다이어그램도 고쳐주세요. 파이팅!
  1. 메인 씬 대부분의 이름 + 카게임 ScoreManager의 필드에 이름을 고쳤어요.
  2. 영훈씨 미니게임 클래스 이름은 안 고쳤어요.